

# Les jeux d'adresse pour 4 joueurs

## Bagran



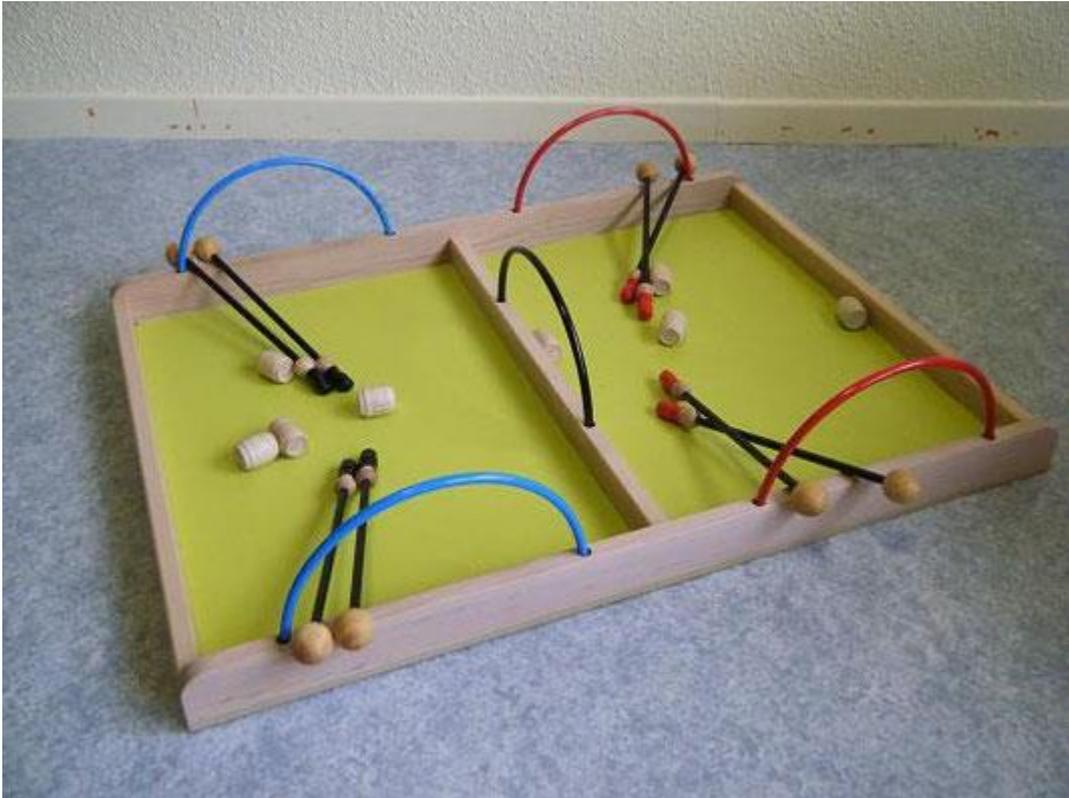
**Type :**  
Jeu d'adresse

**Pour 4 joueurs**  
A partir de 7 ans

**But du jeu :**  
Le but est de faire rentrer les jetons dans les trous de la couleur correspondante. A son tour, le joueur positionne le palet blanc où il veut dans sa zone puis l'envoie percuter les jetons. On gagne le jeton s'il est de la bonne couleur. Par contre si on met un jeton de la mauvaise couleur il faut en rendre un !  
A la fin de la partie on compte les points correspondants au chiffre inscrit sur les jetons, celui qui en a le plus a gagné !

**Matériel :**  
1 plateau (dim. 85cm x 85cm)  
16 jetons  
1 palet

# Barik



**Type :**

Jeu d'adresse et de rapidité, en équipe

Pour **4 joueurs**

A partir de **5 ans**

**But du jeu :**

Envoyer tous les tonneaux dans le camp adverse, en les attrapant à l'aide des baguettes.

**Matériel :**

1 plateau (dim. 80cm x 60cm)

8 tonneaux

5 arceaux

8 baguettes

# Billard Nicolas



**Type :**  
Jeu d'adresse

Pour 2 à 4 joueurs  
A partir de 7 ans

**But du jeu :**  
Marquer des buts en faisant rouler la bille chez les adversaires. On pousse la bille en soufflant dessus grâce aux poires en caoutchouc.

**Matériel :**  
1 plateau (dim. 80cm x 80cm)  
4 poires  
4 crochets  
1 bille

# Carrom



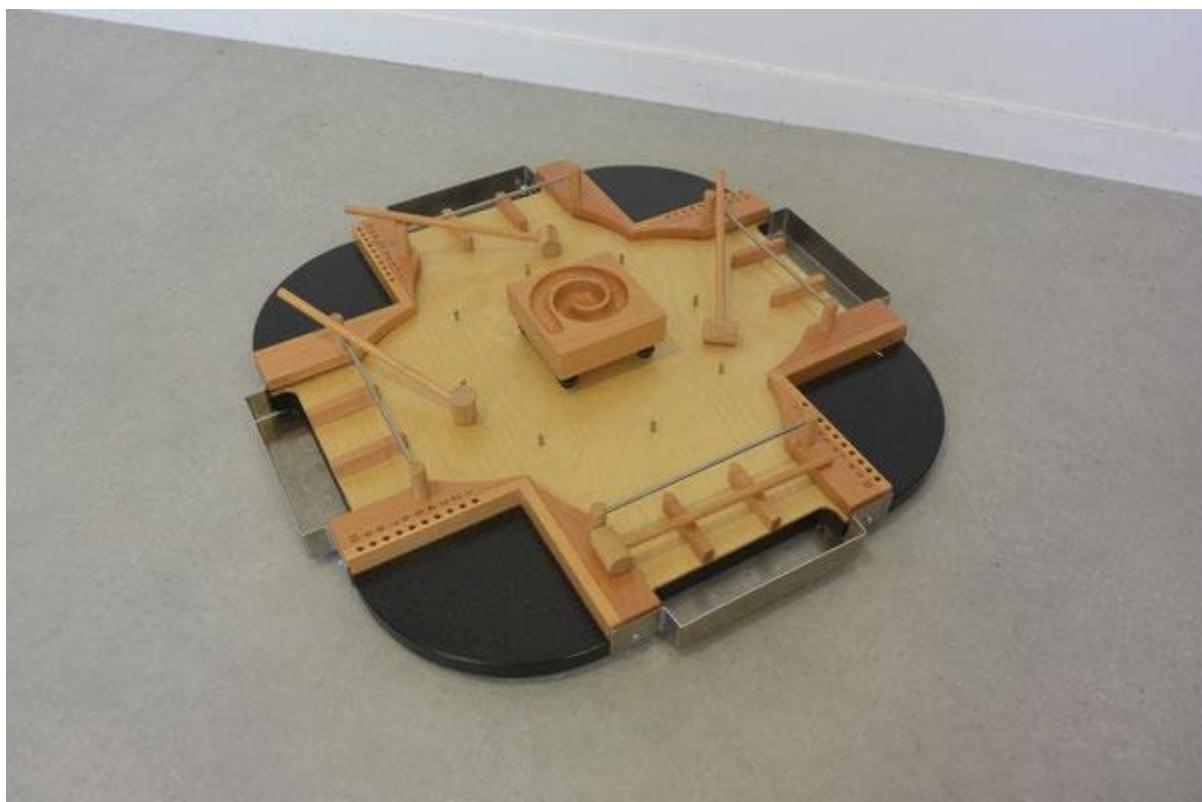
**Type :**  
Jeu d'adresse

Pour 2 ou 4 joueurs  
A partir de 7 ans

**But du jeu :**  
Equivalent Indien de notre billard. Il faut faire rentrer tous nos pions dans les filets situés aux 4 coins du plateau. Pour ce faire il faut taper dans les pions grâce à un palet que nous déplaçons par pichenettes.

**Matériel :**  
1 plateau (dim. 70cm x 70cm )  
1 support pliant (dim. 100cm)  
18 pions en 2 couleurs  
1 palet

# Croc'bille



**Type :**  
Jeu d'adresse

Pour 2 à 4 joueurs  
A partir de 7 ans

**But du jeu :**  
La bille lancée sur le plateau va inévitablement pencher vers votre camp. A vous de bien le défendre grâce à votre petit marteau, tout en essayant de l'envoyer chez vos adversaires.

**Matériel :**  
1 plateau (dim. 60cm x 60cm)  
1 bille  
4 marteaux



# Kéo



**Type :**

Jeu d'adresse et de rapidité, en équipe

Pour 4 joueurs

A partir de 6 ans

**But du jeu :**

Etre la première équipe à avoir entièrement reconstitué sa pyramide de l'autre côté de la paroi. Un membre de l'équipe doit défaire la pyramide et faire passer les boules à l'autre membre qui doit la reconstituer à l'identique.

**Matériel :**

1 plateau avec tout le matériel incorporé (dim. 90cm x 50cm)

# Loupo



**Type :**

Jeu d'adresse, coopératif

Pour 2 ou 4 joueurs

A partir de 6 ans

**But du jeu :**

Amener ensemble les billes à suivre le parcours dessiné sur la planche.

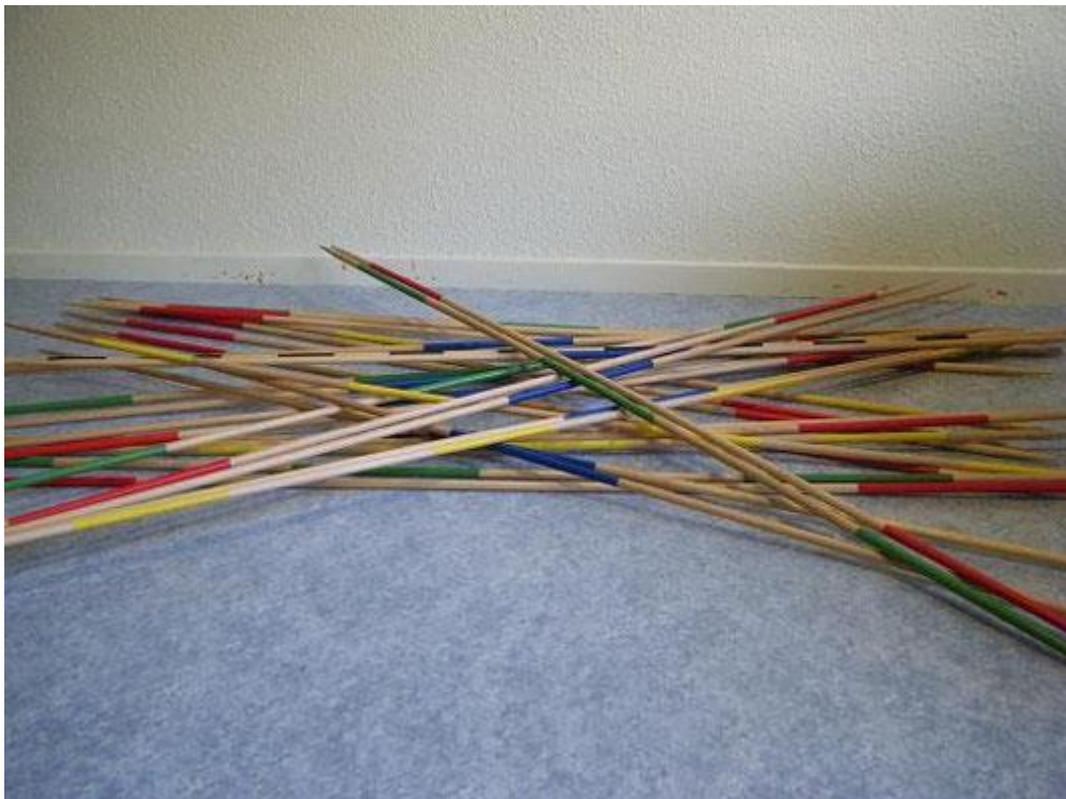
**Matériel :**

1 plateau (dim. 45cm x 45cm)

6 billes (2 en métal, 2 en porcelaine, 2 en plastique)



# Grand Mikado



**Type :**

Jeu d'adresse

Pour 2 à 6 joueurs

A partir de 6 ans

**But du jeu :**

Retirer les mikados un par un sans faire bouger les autres.

**Matériel :**

30 mikados de 180cm de long

# Petit Mikado



**Type :**  
Jeu d'adresse

Pour 2 à 6 joueurs  
A partir de 6 ans

**But du jeu :**  
Retirer les mikados un par un sans faire bouger les autres.

**Matériel :**  
31 mikados de 90cm de long

# Passé Trappe 4 joueurs



**Type :**  
Jeu d'adresse

**Pour 4 joueurs**  
A partir de 7 ans

**But du jeu :**  
Chacun a 4 palets dans son aire de jeu. A l'aide de l'élastique on envoie les palets dans les aires adverses. Le premier qui n'a plus aucun palet chez soi a gagné !

**Matériel :**  
1 plateau (dim. 100cm x 100cm)  
16 palets

# Pitch



**Type :**

Jeu d'adresse

Pour 2 à 4 joueurs

A partir de 7 ans

**But du jeu :**

Sur le principe de la pétanque, il va falloir amener ses palets le plus près possible d'un palet central, le "cochonnet". Les palets sont envoyés à l'aide d'un maillet. Attention à ne pas faire sortir le "cochonnet" de la zone centrale, sinon le palet fautif est éliminé !

**Matériel :**

1 plateau (dim. 75cm x 100cm)

2 maillets

1 palet en bois

20 palets en 4 couleurs

# Shuffle 4 joueurs



4 pousseurs  
1 palet

**Type :**  
Jeu d'adresse

**Pour 4 joueurs**  
A partir de 7 ans

**But du jeu :**  
1 palet à pousser pour marquer des buts chez les adversaires, et défendre son camp !

**Matériel :**  
1 plateau (dim. 100cm x 100cm)

# Tamfoot



**Type :**

Jeu d'adresse, rapidité

Pour 2 à 4 joueurs

A partir de 6 ans

**But du jeu :**

Marquer des buts chez l'un des 3 adversaires, et défendre sa propre zone. Le palet s'envoie grâce aux raquettes.

**Matériel :**

1 structure avec 2 tiges en bois (dim. 90cm x 90cm)

4 raquettes

1 palet

# Toboclic



**Type :**

Jeu d'adresse, rapidité

Pour 2 à 4 joueurs

A partir de 4 ans

**But du jeu :**

Marquer des buts en envoyant le palet dans la zone de notre couleur. Le palet se déplace grâce à la bille que l'on envoie par un toboggan.

**Matériel :**

1 plateau (dim. 70cm x 70cm)

4 toboggan de 4 couleurs

4 petites billes

1 palet

# Toufo



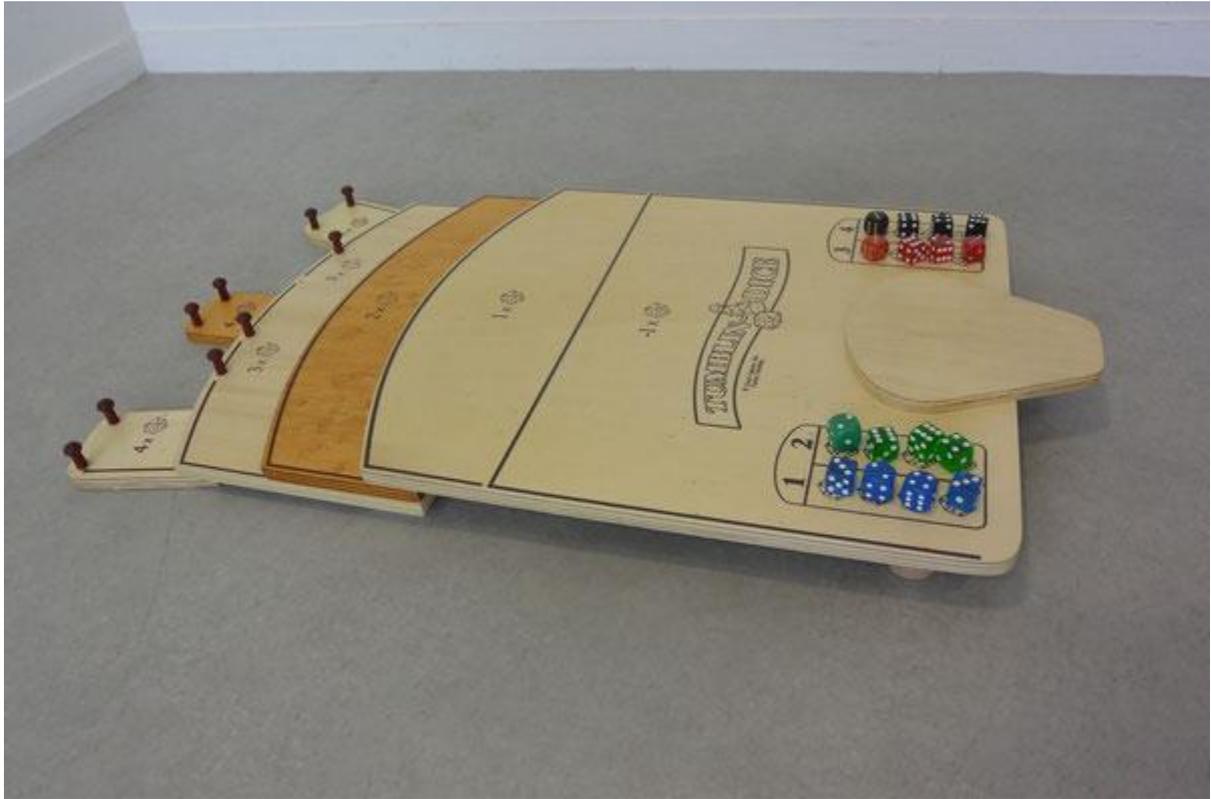
**Type :**  
Jeu d'adresse

Pour 1 ou 4 joueurs  
A partir de 6 ans

**But du jeu :**  
2 jeux en 1 !  
1) dans la boîte, il faut faire tomber un maximum de quilles grâce à la toupie.  
2) sur le couvercle, il faut approcher le plus possible ses palets du centre de la cible en les envoyant au moyen de l'élastique.

**Matériel :**  
1 boîte (dim. 55cm x 55cm)  
9 quilles  
1 toupie  
1 lanceur  
16 pions en 4 couleurs

# Tumblin-Dice



## Type :

Jeu d'adresse

Pour 2 à 4 joueurs

A partir de 7 ans

## But du jeu :

Les dés sont lancés sur le plateau grâce à une pichenette. Plus le dé va loin sur le plateau, plus fort sera le coefficient multiplicateur du dé. Mais attention, si le dé sort du plateau, il est éliminé ! Quand tout le monde a joué tout ses dés, on en additionne les valeurs, puis le

plus haut score remporte la partie !

## Matériel :

1 plateau (dim. 75cm x 40cm)

16 dés