

**JEUX**

**SURDIMENSIONNÉS**

**de la**

**MAISON Du JEU**

**des ANIMATIONS**

**FRANCAS de PAU**

# Les jeux d'adresse pour 4 joueurs

## Bagran



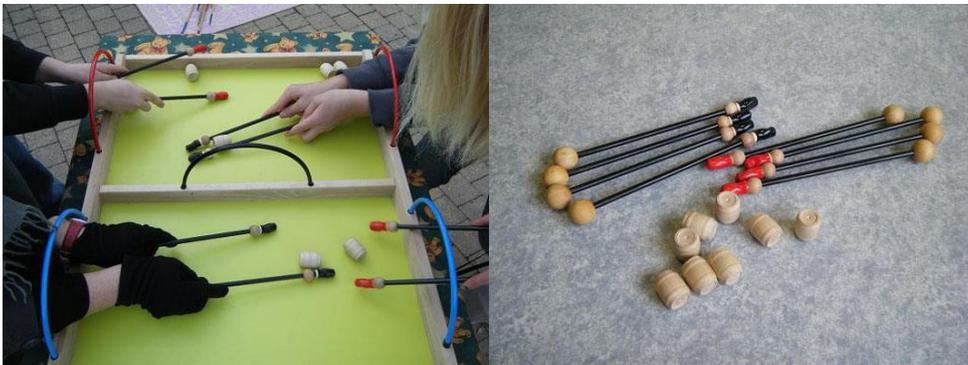
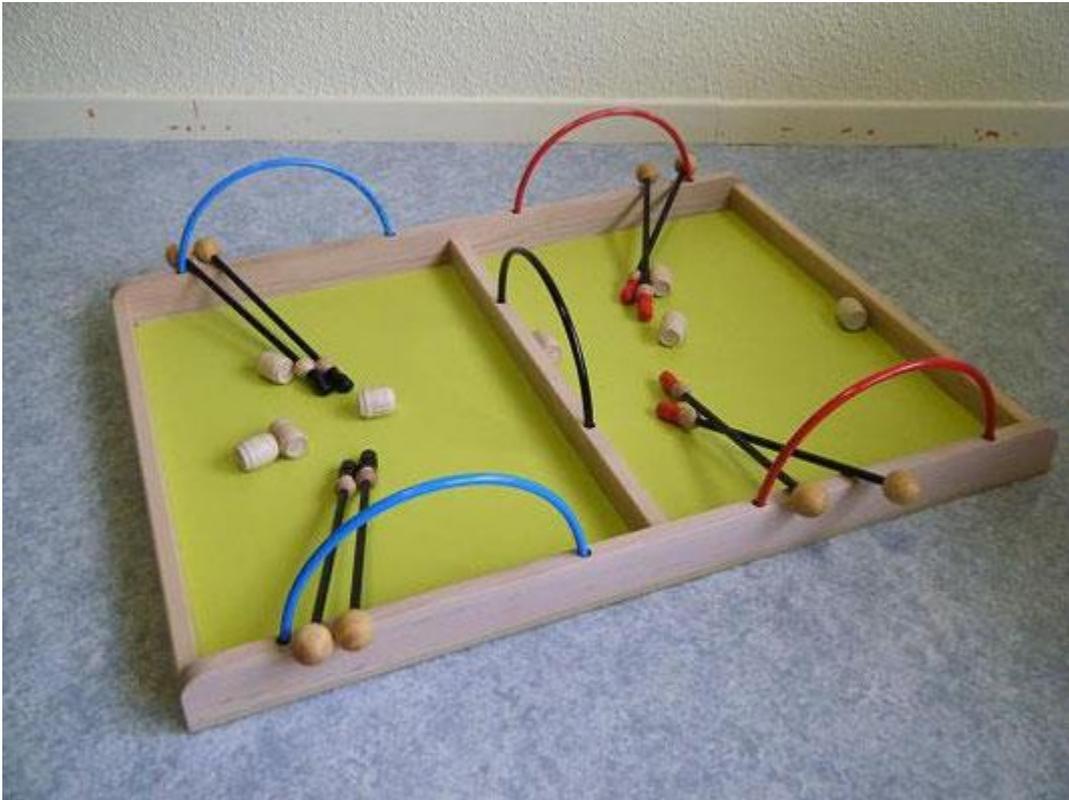
**Type :**  
Jeu d'adresse

**Pour 4 joueurs**  
A partir de 7 ans

**But du jeu :**  
Le but est de faire rentrer les jetons dans les trous de la couleur correspondante. A son tour, le joueur positionne le palet blanc où il veut dans sa zone puis l'envoie percuter les jetons. On gagne le jeton s'il est de la bonne couleur. Par contre si on met un jeton de la mauvaise couleur il faut en rendre un ! A la fin de la partie on compte les points correspondants au chiffre inscrit sur les jetons, celui qui en a le plus a gagné !

**Matériel :**  
1 plateau (dim. 85cm x 85cm)  
16 jetons  
1 palet

# Barik



**Type :**

Jeu d'adresse et de rapidité, en équipe

Pour **4 joueurs**

A partir de **5 ans**

**But du jeu :**

Envoyer tous les tonneaux dans le camp adverse, en les attrapant à l'aide des baguettes.

**Matériel :**

1 plateau (dim. 80cm x 60cm)

8 tonneaux

5 arceaux

8 baguettes

# Billard Nicolas



**Type :**  
Jeu d'adresse

Pour 2 à 4 joueurs  
A partir de 7 ans

**But du jeu :**  
Marquer des buts en faisant rouler la bille chez les adversaires. On pousse la bille en soufflant dessus grâce aux poires en caoutchouc.

**Matériel :**  
1 plateau (dim. 80cm x 80cm)  
4 poires  
4 crochets  
1 bille

# Carrom



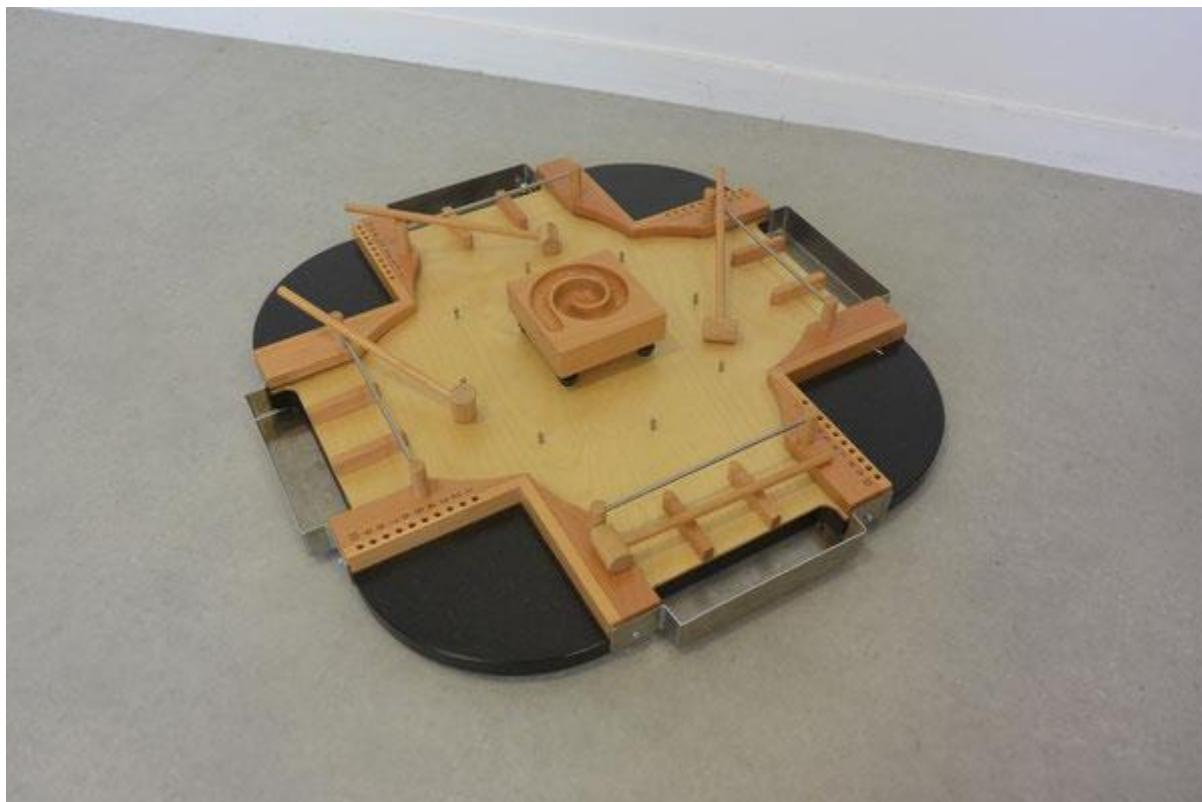
**Type :**  
Jeu d'adresse

Pour 2 ou 4 joueurs  
A partir de 7 ans

**But du jeu :**  
Equivalent Indien de notre billard. Il faut faire rentrer tous nos pions dans les filets situés aux 4 coins du plateau. Pour ce faire il faut taper dans les pions grâce à un palet que nous déplaçons par pichenettes.

**Matériel :**  
1 plateau (dim. 70cm x 70cm )  
1 support pliant (dim. 100cm)  
18 pions en 2 couleurs  
1 palet

# Croc'bille



**Type :**  
Jeu d'adresse

Pour 2 à 4 joueurs  
A partir de 7 ans

**But du jeu :**  
La bille lancée sur le plateau va inévitablement pencher vers votre camp. A vous de bien le défendre grâce à votre petit marteau, tout en essayant de l'envoyer chez vos adversaires.

**Matériel :**  
1 plateau (dim. 60cm x 60cm)  
1 bille  
4 marteaux



# Kéo



## Type :

Jeu d'adresse et de rapidité, en équipe

Pour 4 joueurs

A partir de 6 ans

## But du jeu :

Etre la première équipe à avoir entièrement reconstitué sa pyramide de l'autre côté de la paroi. Un membre de l'équipe doit défaire la pyramide et faire passer les boules à l'autre membre qui doit la reconstituer à l'identique.

## Matériel :

1 plateau avec tout le matériel incorporé (dim. 90cm x 50cm)

# Loupo



**Type :**

Jeu d'adresse, coopératif

Pour 2 ou 4 joueurs

A partir de 6 ans

**But du jeu :**

Amener ensemble les billes à suivre le parcours dessiné sur la planche.

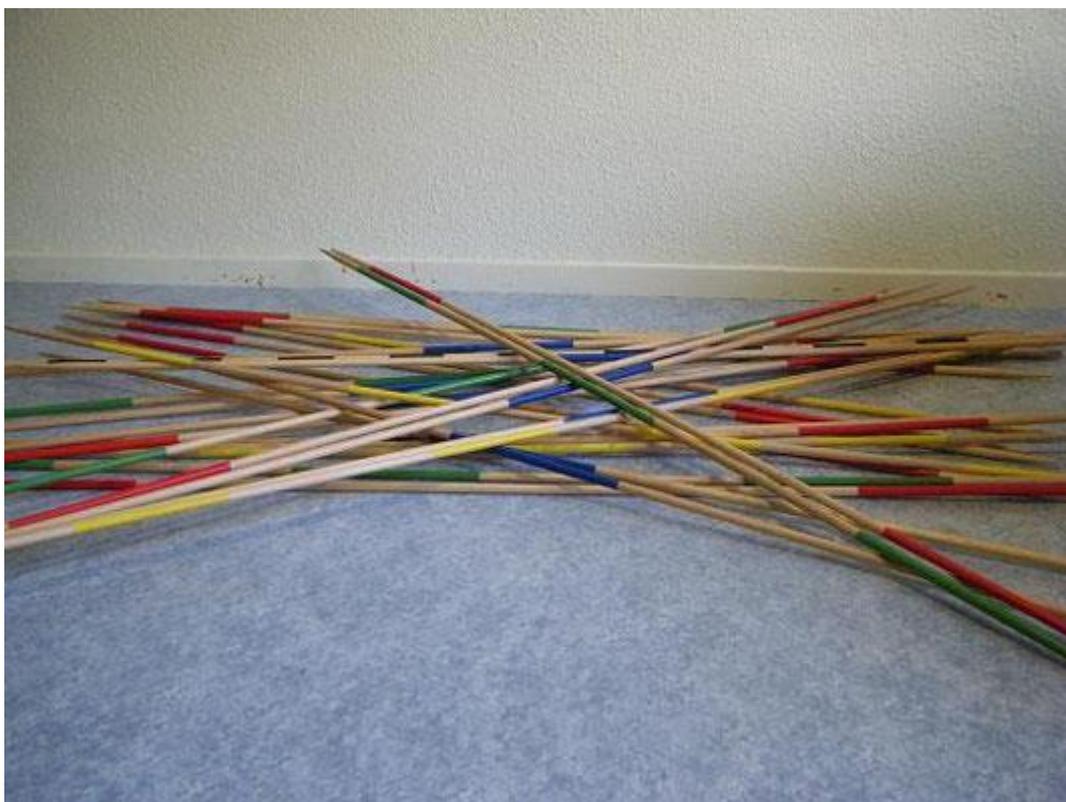
**Matériel :**

1 plateau (dim. 45cm x 45cm)

6 billes (2 en métal, 2 en porcelaine, 2 en plastique)



# Grand Mikado



**Type :**

Jeu d'adresse

Pour 2 à 6 joueurs

A partir de 6 ans

**But du jeu :**

Retirer les mikados un par un sans faire bouger les autres.

**Matériel :**

30 mikados de 180cm de long

# Petit Mikado



**Type :**  
Jeu d'adresse

Pour 2 à 6 joueurs  
A partir de 6 ans

**But du jeu :**  
Retirer les mikados un par un sans faire bouger les autres.

**Matériel :**  
31 mikados de 90cm de long

# Passé Trappe 4 joueurs



**Type :**  
Jeu d'adresse

**Pour 4 joueurs**  
A partir de 7 ans

**But du jeu :**  
Chacun a 4 palets dans son aire de jeu. A l'aide de l'élastique on envoie les palets dans les aires adverses. Le premier qui n'a plus aucun palet chez soi a gagné !

**Matériel :**  
1 plateau (dim. 100cm x 100cm)  
16 palets

# Pitch



**Type :**

Jeu d'adresse

Pour 2 à 4 joueurs

A partir de 7 ans

**But du jeu :**

Sur le principe de la pétanque, il va falloir amener ses palets le plus près possible d'un palet central, le "cochonnet". Les palets sont envoyés à l'aide d'un maillet. Attention à ne pas faire sortir le "cochonnet" de la zone centrale, sinon le palet fautif est éliminé !

**Matériel :**

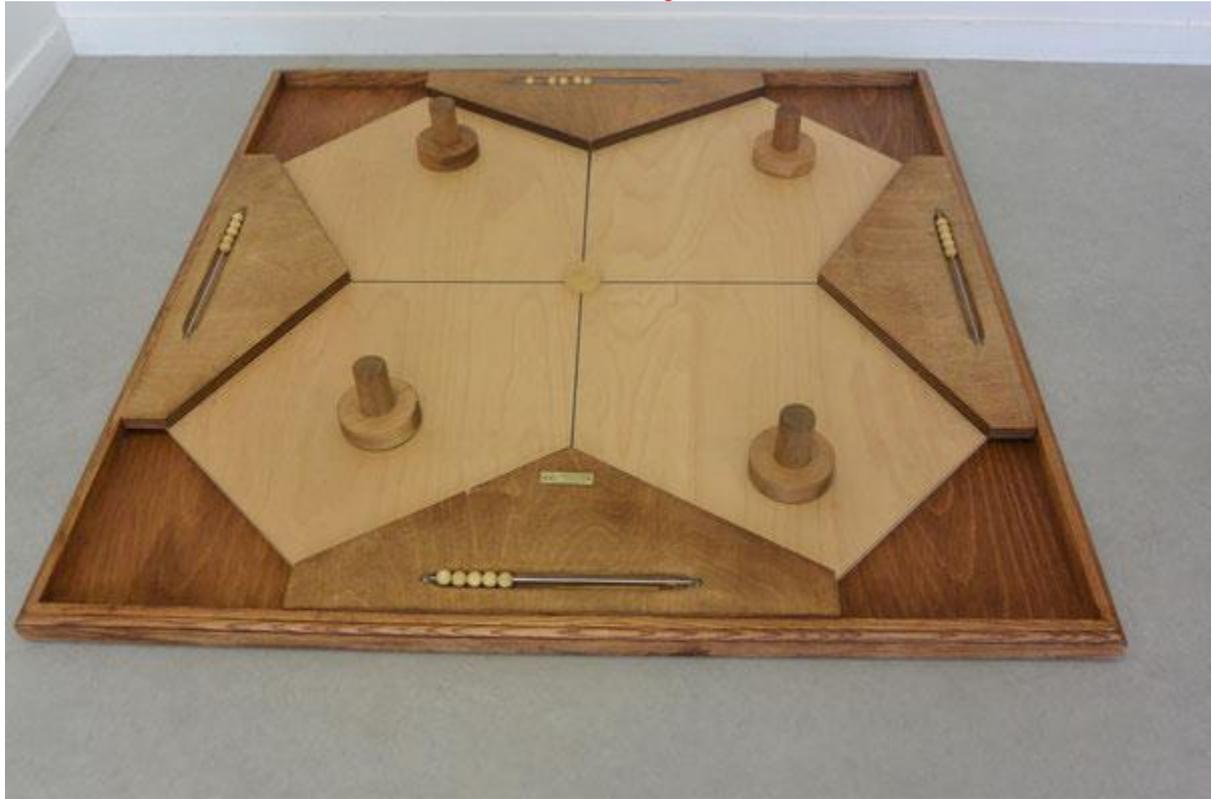
1 plateau (dim. 75cm x 100cm)

2 maillets

1 palet en bois

20 palets en 4 couleurs

# Shuffle 4 joueurs



4 pousseurs  
1 palet

**Type :**  
Jeu d'adresse

**Pour 4 joueurs**  
A partir de 7 ans

**But du jeu :**  
1 palet à pousser pour marquer des buts chez les adversaires, et défendre son camp !

**Matériel :**  
1 plateau (dim. 100cm x 100cm)

# Tamfoot



**Type :**

Jeu d'adresse, rapidité

Pour 2 à 4 joueurs

A partir de 6 ans

**But du jeu :**

Marquer des buts chez l'un des 3 adversaires, et défendre sa propre zone. Le palet s'envoie grâce aux raquettes.

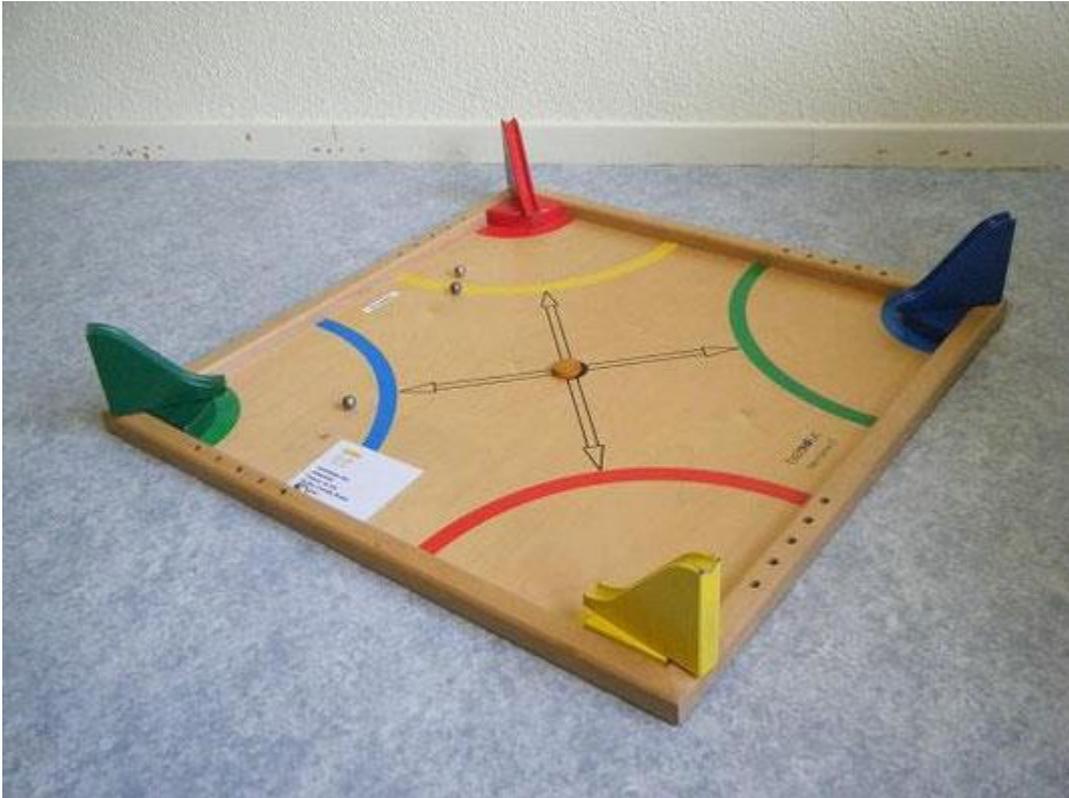
**Matériel :**

1 structure avec 2 tiges en bois (dim. 90cm x 90cm)

4 raquettes

1 palet

# Toboclic



**Type :**

Jeu d'adresse, rapidité

Pour 2 à 4 joueurs

A partir de 4 ans

**But du jeu :**

Marquer des buts en envoyant le palet dans la zone de notre couleur. Le palet se déplace grâce à la bille que l'on envoie par un toboggan.

**Matériel :**

1 plateau (dim. 70cm x 70cm)

4 toboggan de 4 couleurs

4 petites billes

1 palet

# Toufo



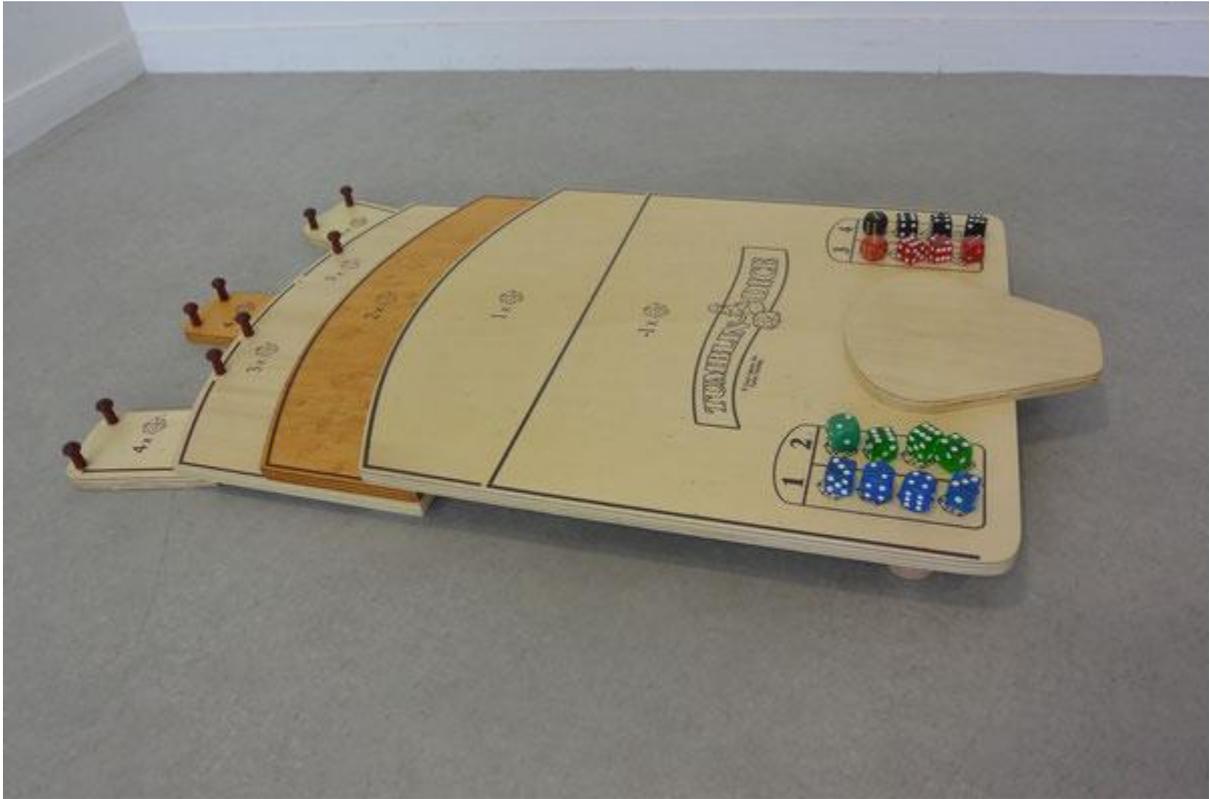
**Type :**  
Jeu d'adresse

Pour **1 ou 4 joueurs**  
A partir de **6 ans**

**But du jeu :**  
2 jeux en 1 !  
1) dans la boîte, il faut faire tomber un maximum de quilles grâce à la toupie.  
2) sur le couvercle, il faut approcher le plus possible ses palets du centre de la cible en les envoyant au moyen de l'élastique.

**Matériel :**  
1 boîte (dim. 55cm x 55cm)  
9 quilles  
1 toupie  
1 lanceur  
16 pions en 4 couleurs

# Tumblin-Dice



## Type :

Jeu d'adresse

Pour 2 à 4 joueurs

A partir de 7 ans

## But du jeu :

Les dés sont lancés sur le plateau grâce à une pichenette. Plus le dé va loin sur le plateau, plus fort sera le coefficient multiplicateur du dé. Mais attention, si le dé sort du plateau, il est éliminé ! Quand tout le monde a joué tout ses dés, on en additionne les valeurs, puis le

plus haut score remporte la partie !

## Matériel :

1 plateau (dim. 75cm x 40cm)

16 dés

# Les jeux d'adresse pour 2 joueurs

## Bats ton bâton



**Type :**  
Jeu d'adresse

**Pour 2 joueurs**  
A partir de 7 ans

**But du jeu :**  
Un joueur fait tomber les bâtons tenus par des aimants, l'autre essaye de les attraper au vol. Tout est une question de réflexes !!

**Matériel :**  
1 structure (dim. 175cm x 120cm x 60cm)  
6 bâtons

# Billard



**Type :**  
Jeu d'adresse

**Pour 2 joueurs**  
A partir de 7 ans

**But du jeu :**  
Faire rentrer les boules dans les trous.

**Matériel :**  
1 plateau (dim. 95cm x 55cm)  
16 boules  
2 queues

# Défi Fou



**Type :**  
Jeu d'adresse

Pour 2 joueurs  
A partir de 7 ans

**But du jeu :**  
Le plateau est tenu par les deux joueurs, qui doivent réussir à l'incliner pour amener la balle dans les trous de la bonne couleur.

**Matériel :**  
1 plateau (dim. 70cm x 30cm)  
1 balle



# Minifoot



**Type :**

Jeu d'adresse, rapidité

Pour 2 joueurs

A partir de 4 ans

**But du jeu :**

Marquer des buts en envoyant le palet dans les filets adverses.

**Matériel :**

1 plateau (dim. 50cm x 95cm)

2 lanceurs

1 palet

# Passe-Trappe



**Type :**

Jeu d'adresse, rapidité

Pour 2 joueurs

A partir de 7 ans

**But du jeu :**

Etre le premier à avoir fait passer tous ses palets dans le camp adverse, au moyen de l'élastique.

**Matériel :**

1 plateau de jeu avec des élastiques (dim. 100cm x 50cm)

10 palets en bois

# Shuffle



**Type :**

Jeu d'adresse, rapidité

Pour 2 joueurs

A partir de 4 ans

**But du jeu :**

Marquer des buts en envoyant le palet dans le filet adverse.

**Matériel :**

1 plateau avec 2 filets (dim. 70cm x 130cm)

2 lanceurs

1 palet

# Speed-Up



**Type :**

Jeu d'adresse, rapidité

Pour **2 joueurs**

A partir de **6 ans**

**But du jeu :**

Réussir à amener ses 3 boules en haut de la structure avant son adversaire.

**Matériel :**

1 structure avec 6 boules intégrées (dim. 30cm x 40cm x 80cm)

# Stickasi



**Type :**  
Jeu d'adresse

Pour **2 joueurs**  
A partir de **6 ans**

**But du jeu :**  
Marquer des buts dans le camp adverse en y envoyant le palet à l'aide du lanceur.

**Matériel :**  
1 plateau (dim. 160cm x 50cm)  
2 lanceurs  
1 palet

# Weykick



**Type :**

Jeu d'adresse, rapidité

Pour 2 ou 4 joueurs

A partir de 7 ans

**But du jeu :**

Marquer des buts grâce à nos deux joueurs aimantés.

**Matériel :**

1 plateau (dim. 80cm x 95cm x 20cm)

4 footballeurs

4 socles aimantés

1 bille

# Les jeux d'adresse pour 1 joueur

## Billard Golf



**Type :**  
Jeu d'adresse

Pour **1 joueur**  
A partir de **7 ans**

**But du jeu :**  
Marquer un maximum de points en envoyant la  
boule dans le meilleur trou.

**Matériel :**  
1 plateau (dim. 115cm x 55cm)  
1 queue de billard  
1 boule

# Billard Japonais



**Type :**  
Jeu d'adresse

**Pour 1 joueur**  
A partir de 4 ans

**But du jeu :**  
Marquer un maximum de points en faisant rouler ses 5 boules dans les trous les plus rémunérateurs.

**Matériel :**  
1 plateau (dim. 200cm x 45cm)  
5 boules

# Birinic



**Type :**  
Jeu d'adresse

**But du jeu :**  
Faire tomber un maximum de quilles en balançant la boule située au bout de la ficelle.

**Matériel :**  
1 structure en 2 parties (dim. )  
9 quilles

# Bowling de table



**Type :**  
Jeu d'adresse

**Pour 1 joueur**  
A partir de 4 ans

**But du jeu :**  
Faire tomber un maximum de quilles en laissant glisser la bille le long du toboggan.

**Matériel :**  
1 plateau (dim. 100cm x 30cm)  
1 toboggan  
9 quilles  
1 bille

# Grand Himalaya



**Type :**  
Jeu d'adresse

Pour 1 joueur de chaque côté  
A partir de 5 ans

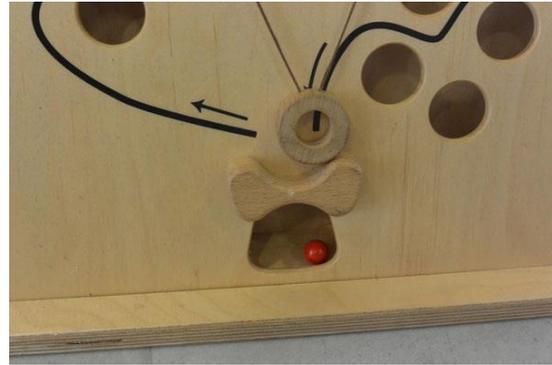
**But du jeu :**

Grâce à une corde tenue dans chaque main on fait monter puis redescendre la bille le long du parcours. Les plus expérimentés pourront se défier pour savoir qui sera redescendu en premier !

**Matériel :**

1 structure (dim. 200cm x 65cm)  
2 balles

# Petit Himalaya



**Type :**  
Jeu d'adresse

Pour **1 joueur**  
A partir de **5 ans**

**But du jeu :**  
Une corde dans chaque main, arriverez-vous à faire suivre le trajet à la bille, sans la faire tomber dans les trous ?

**Matériel :**  
1 structure (dim. 70cm x 50cm)  
1 bille

# Karic



**Type :**  
Jeu d'adresse

**Pour 1 joueurs**  
A partir de 8 ans

**But du jeu :**  
Positionner les boules de couleur dans les encoches du plateau en le faisant basculer.

**Matériel :**  
1 plateau (dim. 100cm x 70cm)  
1 anneau  
1 tapis  
8 boules en 2 couleurs

# Palet Hollandais



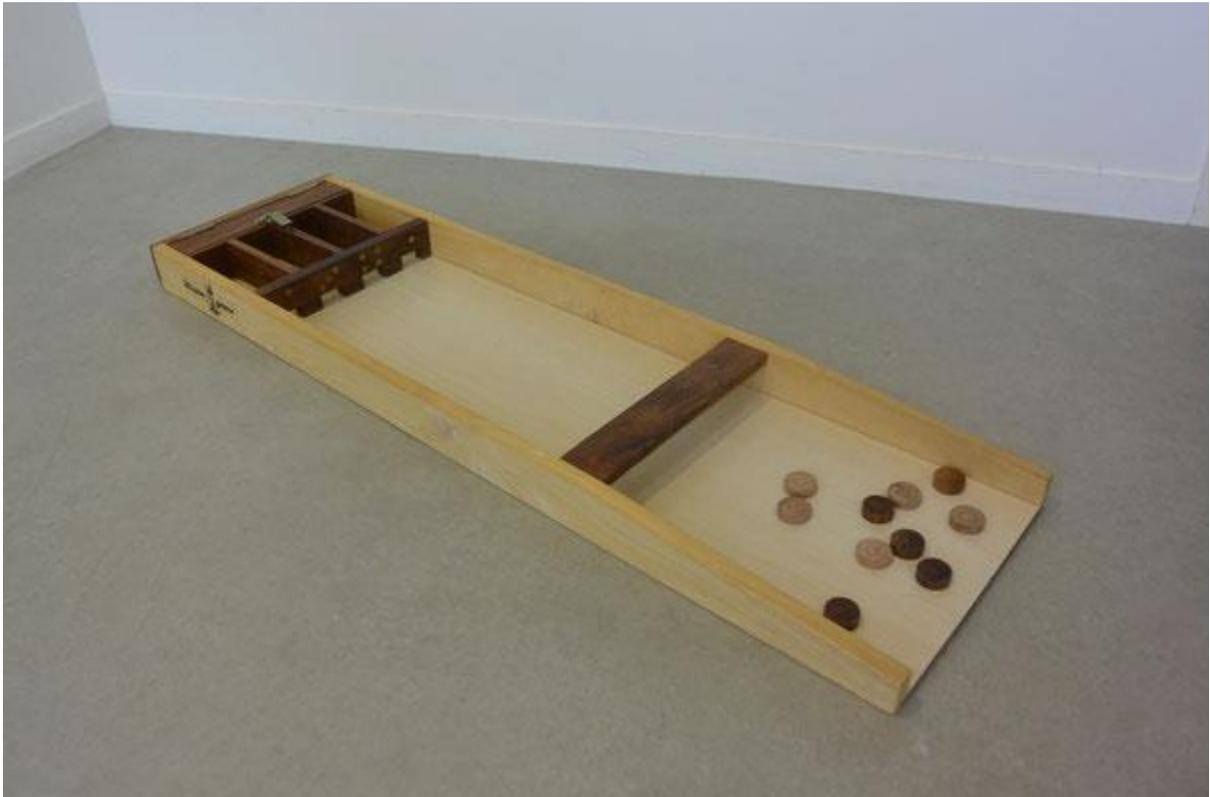
**Type :**  
Jeu d'adresse

**Pour 1 joueur**  
A partir de 4 ans

**But du jeu :**  
Faire un maximum de points en envoyant les 10 palets dans les différentes zones.

**Matériel :**  
1 plateau (dim. 40cm x 200cm)  
10 palets en bois

# Petit Palet Hollandais



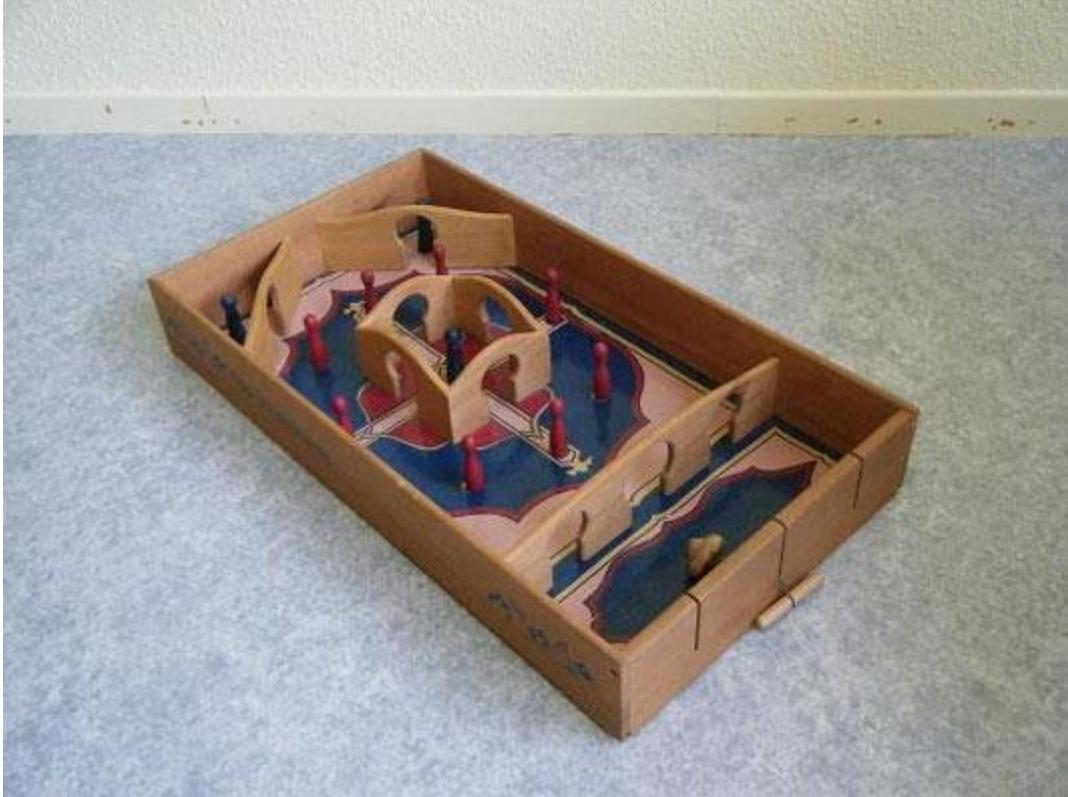
**Type :**  
Jeu d'adresse

Pour 1 joueur  
A partir de 4 ans

**But du jeu :**  
Faire un maximum de points en envoyant les 10 palets dans les différentes zones.

**Matériel :**  
1 plateau (dim. 40cm x 110cm)  
10 palets en bois

# Jeu du Roi



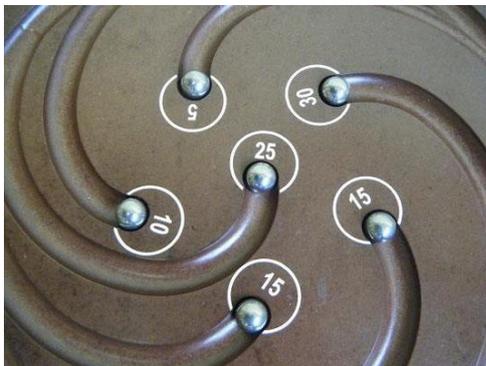
**Type :**  
Jeu d'adresse

Pour **1 joueurs**  
A partir de **8 ans**

**But du jeu :**  
Faire tomber les quilles à l'aide de la toupie.

**Matériel :**  
1 plateau (dim. 40cm x 70cm)  
11 quilles  
1 toupie  
1 lanceur

# Spiral



Type :  
Jeu d'adresse

Pour 1 joueurs  
A partir de 6 ans

**But du jeu :**

Marquer un maximum de points en envoyant la bille le long de la spirale.

**Matériel :**

1 plateau (dim. 40cm x 40cm)  
6 billes

# Jeu du tonneau



Type :  
Jeu d'adresse

Pour 1 joueur  
A partir de 6 ans

But du jeu :  
Marquer un maximum de points en lançant les palets dans les orifices.

Matériel :

1 structure (dim. 45cm x 60cm x 90cm)  
5 palets en fer

# Les jeux d'équilibre

## Arbos



**Type :**  
Jeu d'équilibre

Pour 1 à 6 joueurs  
A partir de 6 ans

**But du jeu :**  
Positionner toutes les branches, feuilles, et baies de l'arbre, sans les faire tomber !

**Matériel :**  
1 pied (dim. 50cm )  
25 feuilles  
18 branches  
6 baies rouges

# Bamboleo



**Type :**  
Jeu d'équilibre

Pour 2 à 6 joueurs  
A partir de 7 ans

**But du jeu :**  
Sur un plateau en équilibre sont positionnées toutes les pièces en bois. Une à une les joueurs vont tenter de les retirer, sans faire tomber l'ensemble !

**Matériel :**  
1 pied (dim. 35cm )  
1 boule

1 plateau (dim. 60cm x 60cm)  
28 pièces en bois

# Suspens



**Type :**  
Jeu d'équilibre

Pour 2 à 4 joueurs  
A partir de 7 ans

**But du jeu :**  
Se débarrasser de toutes ses boules en les positionnant sur la structure à l'aide d'un pic en bois. Attention, si l'on fait tomber des boules on les ajoute aux siennes !

**Matériel :**  
1 structure (dim. 80cm x 80cm x 65cm)

36 boules percées en 4 couleurs  
4 pics en bois

# Villa Paletti



**Type :**  
Jeu d'équilibre

Pour 2 à 4 joueurs  
A partir de 6 ans

**But du jeu :**

Amener un maximum des piliers de sa couleur en haut de l'édifice qui se construit au fur et à mesure. A chaque tour il faut retirer un pilier de l'étage précédent pour le placer sur celui du haut .. Attention à bien choisir le pilier à enlever et à faire des gestes maîtrisés, sinon gare à la chute !

Pour télécharger la règle complète, cliquez ci-dessous.

**Matériel :**  
6 plateaux en 6 couleurs (dim. 70cm x 70cm pour le plus grand)

20 piliers en 4 couleurs  
1 dé

# Les jeux de stratégie

## Blokus



**Type :**  
Jeu de stratégie

Pour **4 joueurs**  
A partir de **8 ans**

**But du jeu :**

Se débarrasser d'un maximum de pièces en les posant sur le plateau. Contrainte : les pièces de notre couleur ne doivent toucher les autres pièces de la même couleur que par les coins.

Pour télécharger la règle complète, cliquez ci-dessous.

**Matériel :**  
1 plateau (dim. 60cm x 60cm)

84 pièces en 4 couleurs



Règle du jeu Blokus [Télécharger](#)

# Dames chinoises



**Type :**  
Jeu de stratégie

Pour 2 à 6 joueurs  
A partir de 8 ans

**But du jeu :**

Amener toutes les billes de sa couleur dans le camp opposé. A son tour, le joueur déplace une bille d'une case. S'il y a une bille juste devant, on peut sauter par dessus, voire enchaîner plusieurs sauts si la configuration le permet.

**Matériel :**

1 plateau (dim. 80cm x 80cm)  
600000 billes

# Diam



**Type :**  
Jeu de stratégie

**Pour 4 joueurs**  
**A partir de 8 ans**

**But du jeu :**

Aligner deux pions de sa couleur, face à face, et au même étage. A son tour, le joueur peut mettre un nouveau pion sur le plateau, ou déplace un de ses pions déjà en jeu sur une case adjacente. Si d'autres pions se trouvent sur le sien, il déplace toute la tour. Il faut garder son but en tête, tout en surveillant la progression de ses adversaires... Pas si simple !

**Matériel :**

1 plateau (dim. 70cm x 70cm)  
16 pions

# Granito



**Type :**  
Jeu de stratégie et de mémoire

**Pour 2 joueurs**  
A partir de 7 ans

**But du jeu :**  
Le principe du morpion : il faut aligner 3 de ses pions avant son adversaire. Particularité du granito : le jeu se joue les yeux bandés. La suite requiert donc de la mémoire, et une bonne représentation spatiale du jeu.

**Matériel :**  
1 plateau (dim. 45cm x 80cm)  
10 grosses boules dans 2 couleurs  
2 bandeaux

# Marrakech



**Type :**  
Jeu de stratégie

**Pour 2 à 4 joueurs**  
A partir de 7 ans

**But du jeu :**

Marquer un maximum de points en étalant les tapis de sa couleur sur le marché. Les autres joueurs, en passant dessus, devront vous payer une taxe, et à la fin de la partie, plus on voit de tapis de votre couleur, plus vous marquez de points ! Attention à vos adversaires qui vont essayer de recouvrir vos tapis par les leurs !!!

Pour télécharger la règle complète cliquez ci-dessous.

**Matériel :**

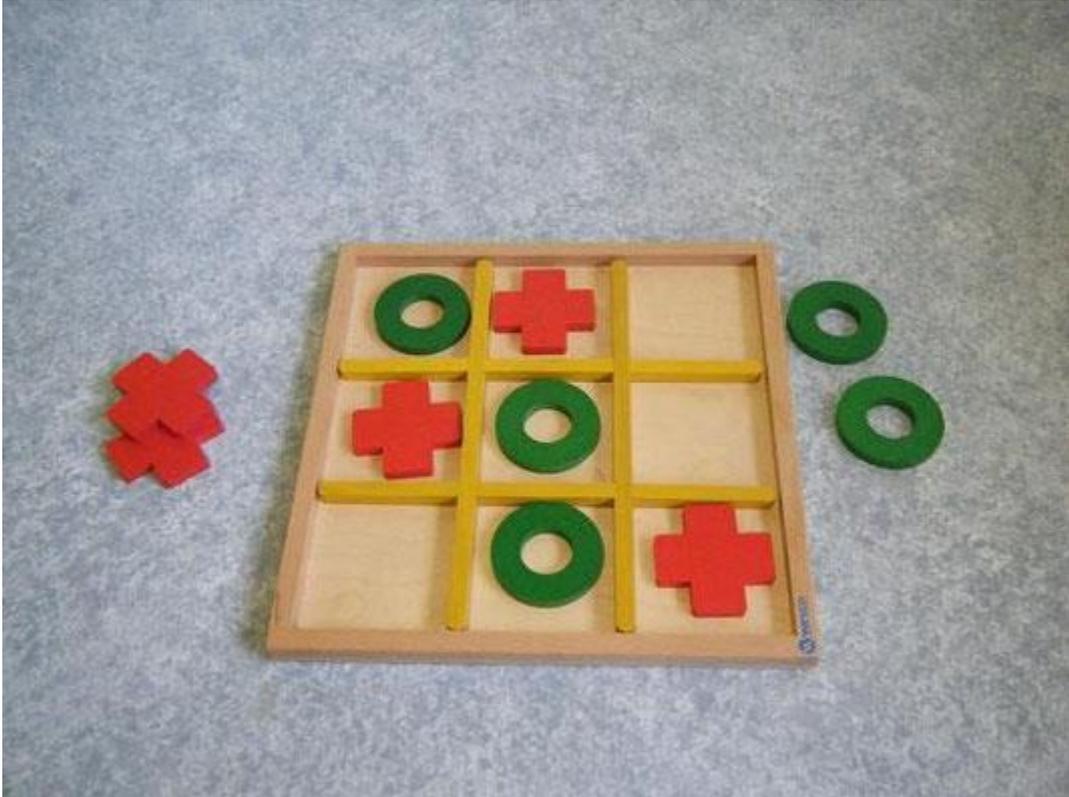
1 plateau (dim. 90cm x 90cm)  
1 Assam  
1 dé

20 pièces de 1 Dirhams  
20 pièces de 5 Dirhams  
51 tapis en 4 couleurs



Règle du jeu Marrakech [Télécharger](#)

# Morpion



**Type :**  
Jeu de stratégie

Pour **2 joueurs**  
A partir de **6 ans**

**But du jeu :**  
Aligner 3 pions de sa couleur, verticalement, horizontalement, ou diagonalement.

**Matériel :**  
1 plateau (dim. 35cm x 35cm)  
10 pions en 2 couleurs  
1 quadrillage

# Jeu de Nim



**Type :**  
Jeu de stratégie

**Pour 2 joueurs**  
A partir de 7 ans

**But du jeu :**  
A votre tour, prenez 1, 2 ou 3 bâtons, mais pas le même nombre que l'adversaire vient de prendre. Celui qui se retrouve forcé de prendre le dernier bâton a perdu !

**Matériel :**  
1 plateau (dim. 120cm x 40cm)  
16 bâtons

# Pentago



**Type :**  
Jeu de stratégie

Pour 2 joueurs  
A partir de 8 ans

**But du jeu :**  
Aligner 5 boules de sa couleur. A chaque tour on pose une boule puis on fait pivoter un quart du plateau.

Pour télécharger la règle complète, cliquez ci-dessous.

**Matériel :**

1 plateau (dim. 45cm x 45cm)  
36 boules en 2 couleurs  
2 sacs en tissu



Règle du jeu Pentago [Télécharger](#)

# Poker



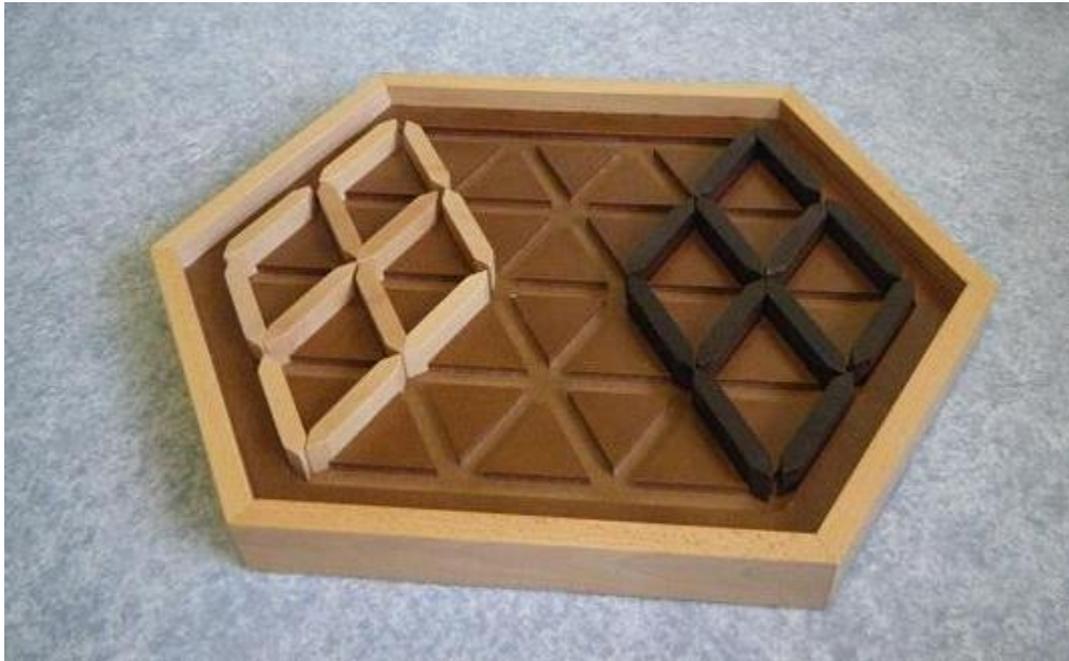
**Type :**  
Jeu de stratégie

**Pour 2 à 8 joueurs**  
A partir de 10 ans

**But du jeu :**  
Plusieurs versions existent, mais un seul but commun : gagner les jetons de tous les autres joueurs.

**Matériel :**  
1 tapis de table (dim. 120cm x 120cm)  
1 lot de jetons  
2 jeux de cartes

# Polygone



**Type :**  
Jeu de stratégie

Pour **2 joueurs**  
A partir de **8 ans**

**But du jeu :**  
Eliminer 7 pions adverses **OU** atteindre avec un de ses pions le sommet adverse. On élimine les pions en formant des polygones dans lesquels notre couleur est la majoritaire.

Pour télécharger la règle complète cliquez ci-dessous.

**Matériel :**  
1 plateau (dim. 60cm x 45cm)  
24 cloisons en 2 couleurs



Règle du jeu Polygone [Télécharger](#)

# Puissance 4



**Type :**  
Jeu de stratégie

**Pour 2 joueurs**  
A partir de 4 ans

**But du jeu :**  
Etre le premier à aligner 4 palets de sa couleur, à l'horizontal, à la verticale, ou en diagonale.

**Matériel :**  
1 structure en 4 morceaux (dim. 110cm x 125cm)  
42 palets (21 de chaque couleur)

# Quarto



**Type :**  
Jeu de stratégie

**Pour 2 joueurs**  
**A partir de 8 ans**

## **But du jeu :**

Aligner 4 pièces ayant une caractéristique commune : grand/petit, clair/foncé, rond/carré, creux/percé.  
Originalité de ce jeu : on ne choisit pas la pièce qu'on pose, mais l'on choisit la pièce que pose notre adversaire.

Pour télécharger la règle complète cliquez ci-dessous.

## **Matériel :**

1 plateau (dim. 65cm x 65cm)  
16 pièces



Règle du jeu Quarto [Télécharger](#)

# Quoridor



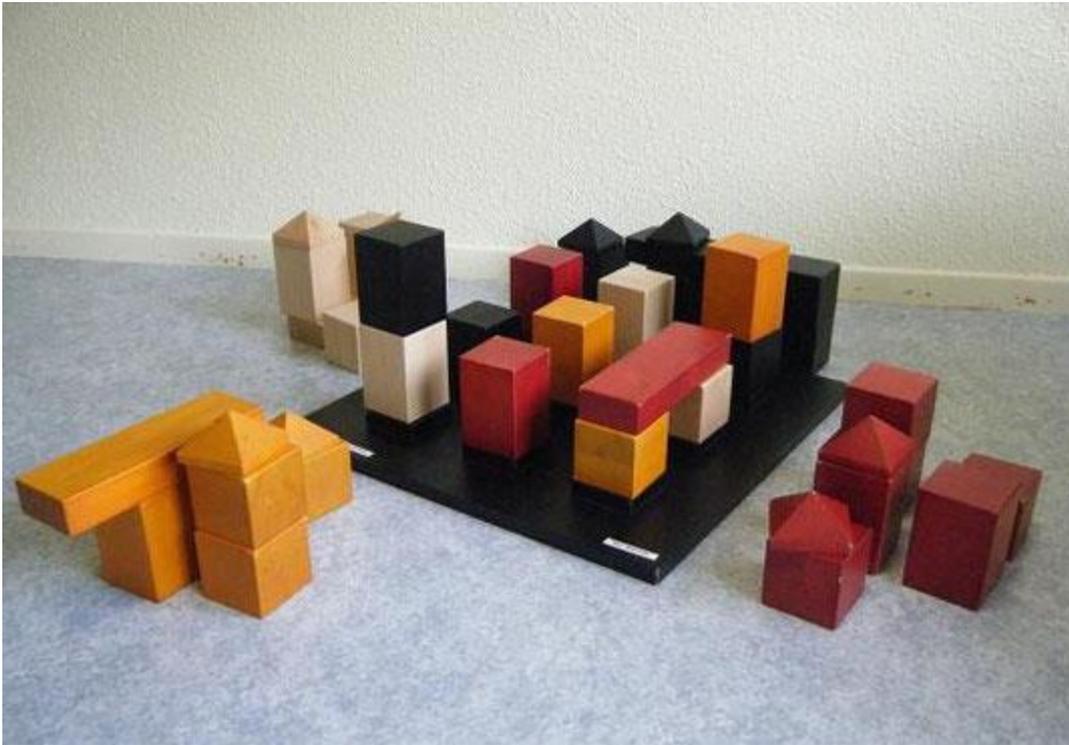
**Type :**  
Jeu de stratégie

Pour 4 joueurs  
A partir de 7 ans

**But du jeu :**  
Notre souris doit réussir à atteindre le côté opposé du plateau. Mais attention aux détours que nos adversaires vont nous obliger à faire en posant des murs sur le plateau de jeu ! Qui sera le plus rapide à pouvoir manger son fromage ?

**Matériel :**  
1 plateau (dim. 65cm x 65cm)  
4 souris  
16 murs

# Sky Bridge



**Type :**  
Jeu de stratégie

**Pour 4 joueurs**  
**A partir de 8 ans**

**But du jeu :**  
Etre le plus grand propriétaire des tours de la ville construite.

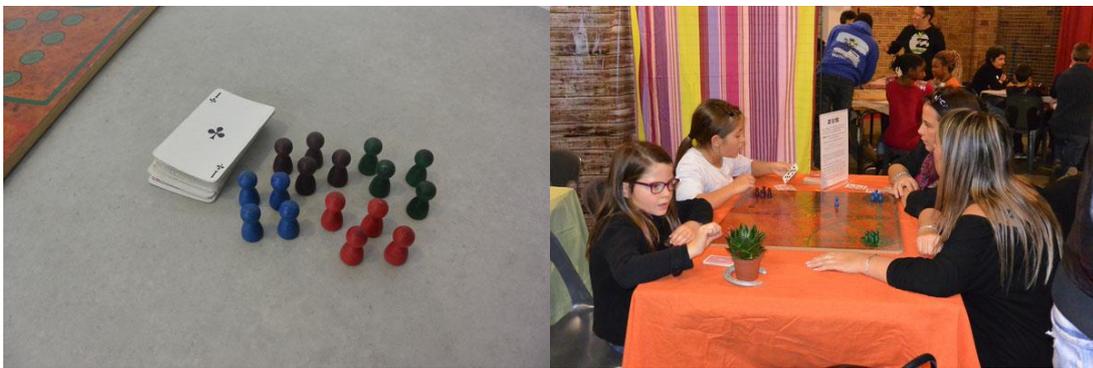
Pour télécharger la règle complète, cliquez ci-dessous.

**Matériel :**  
1 plateau (dim. 60cm x 60cm)  
44 pièces en 4 couleurs



Règle du jeu SkyBridge [Télécharger](#)

# Tock



**Type :**  
Jeu de stratégie

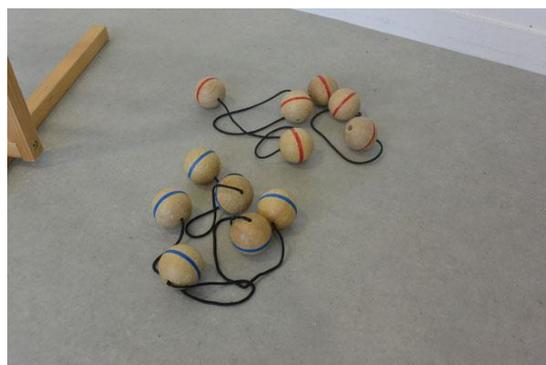
**Pour 4 joueurs**  
A partir de 7 ans

**But du jeu :**  
Cet ancêtre des petits chevaux vous fera découvrir une nouvelle façon de déplacer vos pions, grâce à des cartes ! Chaque valeur de carte correspond à un déplacement particulier. Qui arrivera à amener ses 4 pions à l'arrivée en premier ?

**Matériel :**  
1 plateau (dim. 60cm x 60cm)  
16 pions  
1 jeu de 54 cartes

# Les jeux sportifs

## Barres à Bolas



**Type :**  
Jeu sportif

Pour **2 joueurs**  
A partir de **8 ans**

**But du jeu :**  
Accrocher les bolas aux barres en les lançant.

**Matériel :**  
1 structure (dim. 90cm x 60cm x 65cm)  
6 bolas

# Bowling



**Type :**  
Jeu sportif

Pour 1 à 4 joueurs  
A partir de 6 ans

**But du jeu :**  
Faire tomber les quilles à l'aide de la boule de bowling.

**Matériel :**  
10 quilles  
1 boule

# Marche en équipe (A)



**Type :**  
Jeu sportif

Pour **3 à 9 joueurs**  
A partir de **7 ans**

**But du jeu :**  
Le joueur positionné dans le A doit essayer d'avancer pendant que ses coéquipiers le maintiennent en équilibre grâce à la tension des cordes.

**Matériel :**  
1 A (dim. 200cm x 70cm)  
4 cordes

# Skis



**Type :**  
Jeu sportif

Pour **4 joueurs**  
A partir de **5 ans**

**But du jeu :**  
Se déplacer à deux sur les mêmes skis en coordonnant ses mouvements.

**Matériel :**  
4 skis de 90 cm

# Soft Ball



**Type :**  
Jeu sportif

Pour 2 à 6 joueurs  
A partir de 4 ans

**But du jeu :**  
Défendre son camp grâce à la crosse en mousse.

**Matériel :**  
1 structure (dim. 300cm x 300cm)  
6 crosses  
1 balle

# Les autres jeux : mémoire, observation, hasard...

## Candy



**Type :**  
Jeu d'observation

**Pour 2 à 6 joueurs**  
**A partir de 4 ans**

**But du jeu :**  
Tous les bonbons sont étalés sur le tapis, les 3 dés sont lancés.  
Qui sera le plus rapide à retrouver le bonbon correspondant à

la bonne combinaison de couleurs ?

Pour télécharger la règle complète cliquez ci-dessous.

**Matériel :**  
1 tapis (dim. 90cm x 90cm)  
3 dés  
41 bonbons



Règle du jeu Candy [Télécharger](#)

# Fakir



**Type :**  
Jeu de hasard

Pour **1 à 4 joueurs**  
A partir de **8 ans**

**But du jeu :**  
On introduit son jeton sur le haut de la structure. Il va rebondir et finir sa course dans l'une des cases. Qui marquera le plus de points grâce à ses 4 jetons ?

**Matériel :**  
1 structure (dim. 170cm x 65cm)  
16 jetons

# Pique Plume



**Type :**  
Jeu de mémoire

## But du jeu :

Piquer les plumes des adversaires. Pour piquer une plume il faut rattraper un adversaire. On avance de case en case en se rappelant de la position des cartes.

Pour télécharger la règle complète, cliquez ci-dessous.

## Matériel :

- 12 cartes octogonales
- 24 cartes en forme d'oeuf
- 4 paires de "pattes"
- 4 crêtes
- 4 support + 4 balais ("plumes")



[Télécharger](#)

## Règle du jeu Pique Plume

Cette règle est celle de la version "normale" du jeu, seul le matériel diffère pour la version géante.



Pour 2 à 4 joueurs  
A partir de 6 ans

# Roulette



**Type :**  
Jeu de hasard

Pour 2 à 8 joueurs  
A partir de 10 ans

**But du jeu :**  
Gagner des jetons en pariant sur les nombres qui vont sortir à la roulette.

**Matériel :**  
1 tapis de table (dim. 90cm x 130cm)  
2 lots de jetons  
1 roulette  
1 bille

# Trapenum



**Type :**  
Jeu tactile, en équipe

Pour **4 joueurs**  
A partir de **7 ans**

**But du jeu :**  
Reconnaître à taton les objets dans la boîte. Ces objets sont tous présents en double, il va falloir réussir à sortir le même objet que son partenaire en même temps que lui.

**Matériel :**  
1 boîte avec couvercle (dim. 50cm x 50cm x 20cm)  
13 paires d'objets

# Jeux du monde

Les jeux présentés ci-dessous sont pour la plupart des jeux très anciens, joués dans des parties du monde très éloignées. Les règles que nous vous proposons ne sont qu'un exemple de règles qui peuvent être appliquées.

## Awalé



**Type :**  
Jeu de stratégie

Pour **2 joueurs**  
A partir de **8 ans**

**But du jeu :**  
Récupérer un maximum de graines en les ramassant dans les cases de son camp.

Pour télécharger la règle complète, cliquez ci-dessous.

**Matériel :**  
1 plateau  
48 graines



Règle du jeu Awalé [Télécharger](#)

# Awithlakkannai



**Type :**  
Jeu de stratégie

Pour **2 joueurs**  
A partir de **8 ans**

**But du jeu :**  
Sauter par dessus les pions adverses pour les capturer.

Pour télécharger la règle complète, cliquez ci-dessous.

**Matériel :**  
1 plateau (dim. 65cm x 20cm)  
40 pions en 2 couleurs



Règle du jeu Awithlakkannai [Télécharger](#)

# Kono



**Type :**  
Jeu de stratégie

Pour **2 joueurs**  
A partir de **8 ans**

**But du jeu :**  
Capturer les pions adverses en tombant sur leurs cases après avoir sauté par dessus un pion de sa propre couleur. Le premier joueur qui a moins de 2 pions a perdu.

Pour télécharger la règle complète, cliquez ci-dessous.

**Matériel :**  
1 plateau en tissu (dim. 60cm x 60cm)  
16 pions en 2 couleurs



Règle du jeu Kono [Télécharger](#)

# Jeu du moulin



**Type :**  
Jeu de stratégie

Pour **2 joueurs**  
A partir de **8 ans**

**But du jeu :**  
Aligner 3 pions de sa couleur pour capturer une pièce adverse. Le premier joueur à avoir moins de 3 pions a perdu.

Pour télécharger la règle complète, cliquez ci-dessous.

**Matériel :**  
1 plateau en tissu (dim. 60cm x 60cm)  
18 pions en 2 couleurs



Règle du jeu du moulin [Télécharger](#)

# Pachisi



**Type :**

Jeu de stratégie

Pour **2 ou 4 joueurs**

A partir de **8 ans**

**But du jeu :**

Ramener tous ses pions sur la case de départ, au centre du plateau, après avoir fait un tour complet de plateau (à la manière des petits chevaux).

Pour télécharger la règle complète, cliquez ci-dessous.

**Matériel :**

1 plateau (dim. 100cm x 100cm)

16 pions en 4 couleurs

1 dé



Règle du jeu Pachisi [Télécharger](#)

# Puluc



**Type :**  
Jeu de stratégie

Pour **2 joueurs**  
A partir de **8 ans**

**But du jeu :**  
Capturer les pions adverses en tombant sur la même case.

Pour télécharger la règle complète, cliquez ci-dessous.

**Matériel :**  
1 plateau en tissu (dim. 40cm x 90cm)  
10 pions en 2 couleurs  
4 dés-bâtons



Règle du jeu Puluc [Télécharger](#)

# Seega



**Type :**  
Jeu de stratégie

Pour **2 joueurs**  
A partir de **8 ans**

**But du jeu :**  
Encadrer un pion adverse pour le capturer. Le premier joueur à avoir moins de 2 pions a perdu.

Pour télécharger la règle complète, cliquez ci-dessous.

**Matériel :**  
1 plateau en tissu (dim. 60cm x 60cm)  
24 pions en 2 couleurs



Règle du jeu Seega [Télécharger](#)

# Senet



**Type :**

Jeu de stratégie

Pour **2 joueurs**

A partir de **8 ans**

**But du jeu :**

Retirer en premier ses pions du jeu en les amenant au bout du parcours.

Pour télécharger la règle complète, cliquez ci-dessous.

**Matériel :**

1 plateau (dim. 65cm x 20cm)

10 pions en 2 couleurs

4 dés-bâtons



Règle du jeu Senet [Télécharger](#)

# Royal d'Ur



**Type :**

Jeu de stratégie

Pour **2 joueurs**

A partir de **8 ans**

**But du jeu :**

Capturer la totalité des pions adverses et les ramener dans son camp.

Pour télécharger la règle complète, cliquez ci-dessous.

**Matériel :**

1 plateau (dim. 65cm x 20cm)

14 pions en 2 couleurs

1 dé



Règle du jeu royal d'Ur [Télécharger](#)

# Wali



**Type :**  
Jeu de stratégie

Pour **2 joueurs**  
A partir de **8 ans**

**But du jeu :**  
Aligner 3 pions de sa couleur pour capturer une pièce adverse. Le premier joueur à avoir moins de 3 pions a perdu.

Pour télécharger la règle complète, cliquez ci-dessous.

**Matériel :**  
1 plateau en tissu (dim. 60cm x 60cm)  
24 pions en 2 couleurs



Règle du jeu Wali [Télécharger](#)

# Les jeux symboliques

## Village



Tout le nécessaire à la création d'un village : ferme, maison, docteur, marchande ... Personnages et animaux inclus. Figurines en plastique.

A partir de **4 ans**

**Contenu :**

4 bâtiments	1 niche
2 stands marchande	4 barrières
8 véhicules	9 blocs nourriture / fleurs
1 remorque	9 animaux
1 abri	15 personnages

# Dinosaures



Stégosaures, Tricératops, Tyrannosaures, Ptérodactyles ... Vous voilà au cœur de la jungle, au temps des dinosaures !

A partir de **4 ans**

**Contenu :**

- 12 dinosaures
- 2 personnages
- 4 rochers
- 20 végétations

# Etabli



Un établi en bois, avec outils, pour visser, enfoncer, taper, construire et défaire à l'infini.

A partir de **4 ans**

# Banquise



Il faudra bien vous couvrir pour partir vous promener sur la banquise en compagnie des ours, phoques et autres pingouins !

A partir de **4 ans**

**Contenu :**

2 igloos	6 personnages
4 icebergs	14 animaux
2 traîneaux	

A partir de **3 ans**

# Playmobil 1,2,3



Un ensemble de playmobil 1,2,3, adaptés aux plus jeunes. Véhicules, animaux, personnages, décor ...

A partir de **3 ans**

## Copains de la forêt



La maison des copains de la forêt avec les personnages, les vêtements, la voiture et la roulotte.

A partir de 4 ans

# Garage



Tapis de sol représentant un circuit, véhicules en plastique, bâtiments en carton, et garage en bois.

A partir de **2 ans**

## Portique d'activités



Un portique d'activités avec des boules qui roulent, des animaux qui font du bruit, des choses à toucher, à taper, à regarder.

A partir de **1 an**

## Maison moderne



Une maison en bois, avec mobilier et personnages assortis. Plusieurs modèles sont disponibles.

A partir de **6 ans**

# Château fort



Un château fort à construire, en bois. Le bâtiment est fourni avec différents personnages : chevaliers, monstres, chevaux ...  
Plusieurs modèles sont disponibles.

A partir de **6 ans**

# Les jeux de construction

## Kapla



Un lot de petites planchettes, dont certaines en couleur, pour laisser libre cours à votre imagination. Des livres de modèles vous sont fournis si vous souhaitez vous lancer des défis !

**Contenu** : environ 500 Kaplas

# Éléments en mousse



Une malle contenant un ensemble de blocs en mousse colorés. De quoi se construire une cabane, un parcours, s'inventer des histoires.

A partir de **2 ans**

**Contenu :**

6 cubes

2 cylindres

4 toits

A partir de **3 ans**

4 petits pavés

4 pavés moyens

1 grand pavé

## Table Légo



Une table colorée spécialement conçue pour accueillir des constructions en légo ou duplo. Fournie avec 2 chaises en plastique et une caisse de duplo.

A partir de **3 ans**

# Les jeux moteurs

## Jeux d'équilibre



Rochers et Riverland, tout le matériel pour un parcours haut en couleurs !

**Contenu :**  
5 rochers  
25 planches

# Mini Golf



Assortiment d'obstacles pour constituer un parcours de minigolf. Fourni avec 4 clubs de golf.

A partir de **7 ans**

# Parachute



Utilisable pour tout un groupe, il permet de nombreuses activités physiques, d'expression, de coordination.

# Croquet en mousse



Un parcours de croquet en mousse pour les tout-petits.

**Contenu :**  
4 maillets  
4 balles  
5 ponts

# Les jeux sensoriels

## Circuit à eau



Circuit en plastique modulable, avec vannes, roues, écluses, bateaux etc ... Il ne manque que l'eau !  
Plusieurs modèles disponibles.

A partir de **2 ans**



# Parcours sensoriel



Différentes textures, pour les pieds, et pour les mains...

**Contenu :**  
10 grands disques  
10 petits disques

# Jeux autour des sens



Nombreux jeux autour de l'ouïe, du toucher, de l'odorat...

# Les malles de jeux à règles

## Sets mathématiques



Des jeux autour de la géométrie, la logique, l'organisation dans l'espace ...

# Jeux de société coopératifs surdimensionnés



## Le verger

Jouez dans un verger géant à récolter des fruits avant que la corneille ne vous les mange sous le nez.



## Max On Tour

Max l'escargot arrivera-t-il à transporter tout son chargement sans le faire tomber ?

## Motricité fine, manipulation



Autour de différents jeux de manipulation, faites travailler votre imagination.  
Jeux de construction d'immeubles avec fiches, habillage de personnages magnétiques, construction de visage. Initiation au tri grâce à un jeu d'ours, créer des paysages à l'aide de lacets.